

40 HORAS LECTIVAS | IMPORTE: 232€

Flash CS es una potente herramienta desarrollada por la compañía Adobe. Se trata, sin duda, de una de las aplicaciones más utilizadas y respetadas por los diseñadores web profesionales y aficionados. Todas las posibilidades del programa son tratadas en profundidad en este manual con ejercicios paso a paso para que saque el máximo provecho de sus horas de estudio.

Capítulo 1: Entorno

- Introducción
- Iniciar Flash
- Documento Nuevo y Ventana del programa.

Capítulo 2: Herramientas y Propiedades I

- Líneas, Óvalos y Rectángulos
- Dibujo a mano alzada
- Selecciones y trazados

Capítulo 3: Guardar y abrir archivos

- Guardar archivos
- Abrir archivos

Capítulo 4: Herramientas y Propiedades II

- Otras herramientas
- Colores
- Textos

Capítulo 5: Objetos

- Alineación e información
- Agrupar y Copiar objetos
- Ayudas visuales
- Gráficos
- Símbolos

Capítulo 6: Capas

- Crear capas
- Opciones de capas
- Fotogramas
- Tipos y propiedades de capa

Capítulo 7: Línea de tiempo

- Tipos de fotogramas
- Opciones
- Visualización
- Propiedades del documento

Capítulo 8: Animaciones

- Fotograma a fotograma
- Interpolación de movimiento
- Interpolación con guía de movimiento
- Interpolación de forma

Capítulo 9: Botones y Sonidos

- Botones
- Sonidos
- Clips de película
- Propiedades y Efectos

Capítulo 10: Películas

- Generación de películas
- Películas para Web
- Preloader

Capítulo 11: ActionScript

- Introducción y Panel acciones
- Acciones y objetos

Capítulo 12: Formularios

- Elementos y parámetros
- Enviar y cancelar
- Operadores