

40 HORAS LECTIVAS | IMPORTE: 232€

La aplicación CorelDraw, a la que dedicamos este curso, es, sin ninguna duda, el mejor programa de diseño vectorial que existe actualmente en el mercado. CorelDraw se ha mejorado considerablemente respecto a las anteriores, añadiendo múltiples detalles que permitirán al usuario extraer el mayor partido posible a sus gráficos.

Capítulo 1: Introducción a CorelDraw 12

- Breve Introducción
- Aplicaciones
- Inicio del programa
- Entorno de trabajo
- Caja de herramientas
- Ayuda en Corel
- Salir del programa

Capítulo 2: Dibujo de Objetos

- Herramienta Rectángulo
- Herramienta Elipse
- Herramienta Selección de objetos
- Herramienta Zoom

Capítulo 3: Manejo de Archivos

- Guardar dibujos
- Abrir dibujos
- Importar
- Exportar
- Plantillas

Capítulo 4: Dibujo de Objetos II

- Herramienta Mano alzada
- Herramienta Bézier
- Unión Automática
- Polígonos, Espirales y Papel gráfico
- Deshacer acciones
- Guías

Capítulo 5: Nodos

- Edición de Nodos
- Tipo de Nodos
- Añadir y eliminar Nodos
- Rectángulos redondeados
- Arcos y sectores
- Convertir a curvas
- Escala y rotación de Nodos

Capítulo 6: Más Herramientas

- Formas básicas
- Herramientas Cuchillo y Borrador
- Pincel Deformador
- Pincel Agreste
- Herramienta Transformación libre
- Eliminar Segmento virtual
- Calidad de visualización

Capítulo 7: Más Herramientas II

- Herramienta Dibujo Inteligente
- Medios Artísticos
- Herramienta Pluma
- Herramientas Polilínea y Curva de 3 Puntos
- Herramienta Cotas

Capítulo 8: Rellenos

- Introducción
- Relleno Uniforme
- Relleno Degradado
- Relleno Patrón
- Relleno Texturas
- Relleno PostScript
- Relleno Interactiva

Capítulo 9: Organizar Objetos

- Reordenar objetos
- Agrupar/Desagrupar objetos
- Combinar y descombinar objetos
- Soldar, Intersectar y Recortar objetos
- Alinear y Distribuir objetos
- Trabajo con capas

Capítulo 10: Copiar Objetos

- Portapapeles
- Duplicar Objetos
- Mover y Duplicar
- Otras transformaciones

Capítulo 11: Contornos

- Herramienta Contorno
- Copiar Propiedades
- Atributos por Defecto

Capítulo 12: Textos

- Tipos de texto
- Texto Artístico
- Texto de Párrafo
- Conversión de texto
- Edición de Caracteres
- Ortografía y Gramática
- Otras herramientas de escritura

Capítulo 13: Más formas de Textos

- Tabuladores y Sangrados
- Columnas
- Listas con Marcas
- Trabajo con marcos de Texto
- Texto en 3D Vectorial

Capítulo 14: Efectos Especiales

- Aplicación de efectos especiales
- Perspectiva
- Envoltura
- Mezcla
- Edición de Mezcla

Capítulo 15: Otros Efectos

- Silueta
- Lente
- Herramientas Interactivas
- Distorsión Interactiva
- Transparencia Interactiva
- Sombra Interactiva
- Símbolos
- Objetos PowerClip

Capítulo 16: Base de Datos Gráficas

- Datos Asociados
- Administrador de Datos
- Bitmaps
- Vectorizar Bitmaps
- Estilos

Capítulo 17: Documentos de Internet

- Preparar Documentos
- Textos y Compatibilidad
- Imágenes
- Objetos Internet
- Hipervínculos
- Publicar en Internet

Capítulo 18: 18- Impresión

- Preparar Documentos
- Administración de Color
- Presentación Preliminar
- Marcas de Impresión
- Opciones Avanzadas

Capítulo 19: Utilidades Gráficas

- Corel Capture 12
- Corel Trace 12