

## 45 HORAS LECTIVAS | IMPORTE: 269€

AutoCAD es uno de los programas de diseño asistido por ordenador más respetado y utilizado por profesionales tanto de ámbitos científicos y técnicos como de ámbitos creativos y artísticos. Su facilidad de manejo y la versatilidad de sus múltiples funciones lo convierten en una potente herramienta de diseño y dibujo, especialmente apreciada por arquitectos, diseñadores e ingenieros, pero cada vez más estudiada por todo tipo de especialistas y estudiantes de informática en general.

### Capítulo 1: Conceptos Básicos

- Iniciar Autocad
- La interface de Autocad
- Configuración de un documento
- Abrir un documento de Autocad
- Propiedades de un documento
- Menús contextuales.
- Barras de herramientas y menús.
- Barra de estado.
- Paleta de herramientas.
- Línea de comandos.

### Capítulo 2: Trabajar con Coordenadas

- Sistema de coordenadas
- Coordenadas relativas y polares
- Aplicar diferentes tipos de coordenadas
- Plantillas de Autocad

### Capítulo 3: Herramientas de Dibujo

- La herramienta línea
- La herramienta rectángulo
- La herramienta empalme
- Girar objetos
- Dibujar círculos
- La herramienta polígono
- Dibujar un arco
- Opciones del comando arco
- Designación de objetos.
- Dibujo de rectángulos.
- Dibujo de objetos de líneas múltiples.
- Dibujo de arcos.
- Dibujo de círculos.
- Dibujo de arandelas.
- Dibujo de elipses.
- Dibujo de splines.
- Dibujo de polilíneas.
- Dibujo de puntos.

- Dibujo de tablas.
- Dibujo a mano alzada.
- Dibujo de texto.

## Capítulo 4: Herramientas de Dibujo

- Otros elementos de dibujo.
- Bloque.
- Sombreados y Degradados.
- Región.
- Coberturas.
- Nube de revisión.

## Capítulo 5: Herramientas de Dibujo

- Coordenadas y Unidades
- Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP.
- Coordenadas Cartesianas, Polares, etc.
- Unidades.
- Referencia a objetos.

## Capítulo 6: Herramientas de Dibujo

- Comenzar un proyecto
- Abrir y guardar dibujo.
- Capas.
- Vistas de un dibujo.
- Conjunto de planos.
- Propiedades de los objetos.

## Capítulo 7: Herramientas de Dibujo

- Modificar objetos.
- Borrar objetos.
- Copiar objetos.
- Simetría.
- Desfase.
- Matriz.
- Desplazar.
- Girar.
- Escalar.
- Estirar.
- Recortar y alargar.
- Partir.
- Juntar.
- Chaflán.
- Empalmar.
- Descomponer.
- Tipos de líneas.
- Barra de herramientas Ordenar objetos.
- Barra de herramientas Consultar.

## Capítulo 8: Herramientas de Dibujo

- Acotar
- Partes de una cota.
- Definición de la escala de cotas.
- Ajustar la escala general de las cotas.
- Creación de cotas. Modificación de cotas.