

40 HORAS LECTIVAS | IMPORTE: 232€

InDesign es uno de los programas de edición y maquetación digital más aclamados y utilizados en todo el mundo. El alumno será capaz de manejar con soltura el programa y diseñar elaboradas composiciones para la edición digital e impresa tanto en el ámbito profesional como en el particular. Aprenderá así fácil y rápidamente a utilizar InDesign para crear todo tipo de composiciones (desde sencillas maquetaciones de documentos hasta trópticos publicitarios, revistas, diarios, libros, etc.)

Unidad 1: Introducción a adobe indesign

- ¿Qué es adobe InDesign?
- Iniciar Adobe InDesign.
- Familiarizarse con el área de trabajo.
- Crear y cerrar documentos.
- Abrir y guardar documentos.
- Herramientas de visualización de documentos.
- Herramientas de trabajo con documentos.
- Cerrar sesión en InDesign.

Unidad 2: Maquetación

- Maquetación.
- Páginas y pliegos.
- Insertar o añadir páginas a un documento.
- Desplazamiento y duplicación de páginas y pliegos.
- Reglas y guías.
- Páginas maestras.
- Numeración de páginas, capítulos y secciones.
- Capas.

Unidad 3: Marcos de texto

- Marcos de texto.
- Enlace de marcos de texto.
- Propiedades de los marcos de texto.
- Transformar y mover marcos de texto.
- Vinculación o incrustación de archivos de texto importados

Unidad 4: Tipografía

- Formato de texto.
- Formato de caracteres y de párrafo.
- Tabulaciones. Composición.
- Estilos.
- Caracteres especiales y pictogramas

Unidad 5: Trabajar con texto y tablas

- Viñetas y notas al pie de página.
- Anclar objetos en el texto.
- Ceñir texto alrededor de objetos.
- Buscar/cambiar y revisión ortográfica.
- Crear tablas.
- Formato de tablas.
- Estilos de tabla.
- Editar tablas.

Unidad 6: Color

- Aplicación de colores.
- Degradados.
- Matices.

Unidad 7: Herramientas de dibujo

- Herramientas lápiz y línea.
- La herramienta pluma.
- Formas básicas.
- Formas complejas.

Unidad 8: Gráficos

- Colocar gráficos.
- Transformar gráficos.
- Efectos.
- Vínculos e incrustaciones.

Unidad 9: Objetos

- Selección de objetos.
- Manipulación de objetos.
- Marcos y objetos.

Unidad 10: Impresión y archivos pdf

- Impresión de documentos.
- Imprimir folletos.
- Exportar archivos pdf